

ReactJS, beheersen van het JavaScript-framework van Facebook

Praktijkcursus van 3 dagen - 21u
Ref : TJS - Prijs 2024 : € 2 070 excl. BTW

In tegenstelling tot de traditionele modellen opteert het framework van Facebook voor de eenvoud en prestaties van de RIA-componenten. In deze opleiding leert u applicaties ontwikkelen met ReactJS, JSX en Flux en maakt u kennis met het principe en de voordelen van isomorfe ontwikkeling.

PEDAGOGISCHE DOELSTELLINGEN

Na afloop van de opleiding kan de cursist:

- Ontwikkelen met ReactJS
- Een SPA ontwerpen met ReactJS en Flux
- Kennis van de subset JavaScript JSX
- De prestaties van de RIA's optimaliseren

PEDAGOGISCHE METHODEN

Begeleide ontwikkeling. 50% theorie geïllustreerd door 50% praktijk.

HANDS-ON WORK

U bouwt een volledige applicatie op basis van het ReactJS-framework.

HET PROGRAMMA

laatste update: 11/2021

1) Herhaling van de componenten van de RIA's

- De grondbeginselen. HTML, CSS, JavaScript. DOM.
- Klassieke design patterns voor applicaties. Beperkingen van JavaScript-applicaties.
- Ecosysteem van JavaScript-frameworks.
- Principes van Data-Binding : dirty-checking, observable, virtual-dom.
- ReactJS, positionering en filosofie.
- JSX, presentatie. Implementatie van "Transpilars".
- Ontwikkelingsomgeving. IDE en plug-ins.

Implementatie van de ontwikkelingsomgeving. Inleiding tot JSX. Definitie van de applicatiestructuur.

2) Ontwikkelen met ReactJS

- Aanpak: MVC en Virtual Dom, een sterke keuze.
- JavaScript of JSX gebruiken.
- Gedetailleerde kennis van JSX. Te vermijden valkuilen.
- Belangrijkste methoden van de API.
- Creatie van weergavecomponenten. Levenscyclus.
- Initialisatie van eigenschappen.
- "Render Function": beheer van de componentstatussen.

Definitie en uitvoering van componenten volgens de opgegeven specificaties.

3) Interactiviteit van de componenten

- Beheer van de gebeurtenissen. "autobinding" en delegatie.
- Design Pattern: strategie voor stateful components.
- Creëren met sets.
- "Component Data Flow: eigenaar, kinderen en dynamische creatie.
- Herbruikbare componenten: controle en overdracht van eigenschappen.

DEELNEMERS

JavaScript-ontwikkelaars, architecten en webprojectmanagers.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Toepassing van webontwikkeling, beheersing en toepassing van JavaScript (minimaal ES5).

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ... De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN -TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

- Controle van formuliercomponenten.
 - Het DOM bewerken.
- Creatie van een gestructureerde set van UI-componenten.*

4) Applicatie met één pagina met ReactJS en Flux of Redux

- Flux/Redux: presentatie. Verspreiding van gegevens
- Vergelijking van de architecturen.
- Creëren van weergaven en controllers in Flux.
- Rol van de "Dispatcher" in Flux voor de acties.
- De "Stores", logische statusmanager in Flux.
- Definitie van Functional Programming.
- Werkwijze met Redux. De "Reducer".
- Uitbreiding voor ReactJS: "hot-loader".

Integratie van een SPA.

5) Isomorfe applicatie

- Principe en voordelen van isomorfe ontwikkeling.
- Ecosysteem van Server-Side JavaScript.
- Inleiding tot NodeJS.
- Configuratie van NodeJs voor ReactJS.
- Organisatie van routes.

Server-preview van een applicatie.

6) Inleiding tot React Native

- Positionering, verschillen met Cordova.
- Van React tot native iOS-componenten, een project om te volgen.

Applicatie met gebruik van React Native.

DATA

KLAS OP AFSTAND
2024 : 24 jun, 23 sep, 11 dec

BRUSSEL
2024 : 23 sep, 11 dec