

Urbanisatie en architectuur van informatiesystemen

IT integreren in de strategie van de onderneming

Seminar van 3 dagen - 21u

Ref : RBA - Prijs 2024 : € 2 890 excl. BTW

Door de snelle ontwikkeling van webservices is het mogelijk flexibelere IT-architecturen te ontwerpen die de digitale transformatie van de onderneming bevorderen. Dit seminar presenteert de methodologische benaderingen en ijkpunten om de toenemende complexiteit van processen, infrastructuren enz. te beheersen.

PEDAGOGISCHE DOELSTELLINGEN

Na afloop van de opleiding kan de cursist:

Kennis van de essentiële begrippen van de architectuur van de onderneming en haar IS

De rol, verantwoordelijkheden en het aanbod van de architect binnen de onderneming verduidelijken

Kennis van de fundamentele referentiekaders, normen en tools van de architectuur

De onderneming en haar IS kunnen modelleren

Het belang van de architectuur in de systeemgovernance uitleggen

De sleutels voor een succesvol architectuurproject aanreiken

HET PROGRAMMA

laatste update: 12/2021

1) Architectuur: essentiële begrippen en problematiek van IS

- Systemen opbouwen en beschrijven: taxonomieën, terminologieën, ontologieën, rol en belang van normen
- Value chain management (BPM, BPMN, BPEL enz.) en de bijbehorende tools (Mega, Casewise, Bizagi enz.).
- Methoden voor optimalisering van de waardeketen (Deming, BPR, Lean Six Sigma enz.).
- Van nood aan strategische afstemming tot behendigheid.
- Strijd tegen onnodig complexe bronnen (Desilotage, MDM, Project portfolio, Knowledge Management enz.).
- Transformatie van infrastructuren (cloud computing) naar een Software Defined Environment.

Uitwisselingen over de essentiële begrippen van een IS-architectuur in het digitale tijdperk.

2) De ondernemingsarchitectuur, een antwoord op deze problematiek

- Franse en Angelsaksische benaderingen. Urbanisatie (Sassoan, Longépé, Club URBA-EA), BSP (IBM/Zachman).
- Referentiekaders: urbanisatie van IS, TOGAF® en afgeleiden daarvan (FEA, DODAF, MODAF, NAF), ITIL.
- Internationale normalisatie (ISO 42010): doelstellingen, eisen, certificeringen van architecturen.

DEELNEMERS

Functionele of technische IS-managers die de architectuur van de onderneming en haar IS willen begrijpen. De praktische opleiding (Ref. TOG) maakt het mogelijk de verworven kennis te versterken door middel van een casestudy.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Basiskennis van de componenten van een informatiesysteem.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ... De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN -TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mevr. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

- Een nieuw paradigma, dienstverlening en API's (SOA, ITIL®, ISO 20000).
- Bouwstenen van de SOA en de OASIS-ontologie.
- De principes volgens TOGAF, volgens GAFA enz.
- De architect: opdrachten, competenties, dienstenaanbod.
- Architectuur en maturiteit van de ondernemingen.
- De architect, en de behendigheid (RUP, Scrum, Devops, SaaS, LeSS, SAFe enz.).

Uitwisselingen over de noodzaak om de IS-architectuur te integreren met de ondernemingsarchitectuur.

3) Methoden en tools

- Algemene principes voor de uitwerking: de systemische aanpak als favoriete methode van de architect.
- Abstractieniveaus en voorstelling in lagen.
- Geografische systeemtechniek en kartering van de IS: regels en beste praktijken van specialisten.
- Patterns en kaartachtergronden: Longépéaanse patterns, FMB, SOA.
- Vooruitzichten op het vlak van de voorstelling van IS (aanraakoppervlak, virtueel universum, supervisor).
- Ontwikkeling van een modelleertaal (CIM, samenstelling van ontologieën, metamodellen, ideografische talen enz.)
- Referentiearchitecturen: sectormodellen en standaardoplossingen (eTOM, LPN, ERP, Core Banking enz.)
- Asset Management: Repository, SMS en API management, classificatie van architecturale activa.
- Methoden voor het uitwerken van architecturen (ADM, Longépé, URBA-EA), bevolking van CMDB's (TADDM).
- De drie maturiteitsniveaus van het MMP: portfolio, platform, traject.

Voorbeelden van Longépéaanse en/of van TOGAF® afgeleide architecturen.

4) Laag voor laag geïllustreerde architectuur

- Het sociologische, zakelijke en technische ecosysteem begrijpen.
- Cybersfeer, digital natives, AI, deep learning, API-economie.
- De huidige technisch-functionele architectuur: componenten en managementtools.
- Beheer van de diensten: containerisatie, orkestratie, BUS-SMS, API-management, SAM.
- Bedrijfsprocessen (SOA, BPM, BAM).
- Informatieverwerking: (MDM, ESB, DBMS, big data, data lake).
- Cloudinfrastructuren, software defined environment.
- Gezichtspunten en geïllustreerde weergaven: algemene directie, marketing, BU, data, technieken.
- Modelleren van de strategische omgeving en de onderneming (Porter, Hamel en Prahalad).
- Captatie van strategie en tactiek (SWOT, Porter, CFS, KPI).
- BU-weergave: processen en diensten (BPMN, SOA).
- Software- en technische weergaven (Supervision, SMS, CMDB, Openview, Tivoli).

Uitwisselingen over de bijzondere kenmerken van elke laag van een IS-architectuur.

5) De architectuur, een essentieel hulpmiddel voor de governance

- Definitie van governance en de bijbehorende problematiek.
- De architectuur, een essentieel hulpmiddel om de beveiliging en governance van de onderneming te garanderen.
- De architectuur en de regelgevende voorschriften in de VS en Frankrijk (SOX, SOLVENCY, BALE, RGPD, OIV enz.).
- De architectuur in normen en referentiekaders voor governance (COBIT®, ITIL®, ISO 20000).
- Projectarchitectuur en -governance: belang van PBS en multiprojectmanagement.

Demonstraties over de bijdrage van de IS-architectuur aan de IS-governance.

6) Een architectuurproject met succes voltooien

- Belangrijkste risico's en succesfactoren.

- Organisatie van de gezamenlijke evolutie van IS en Onderneming (Sponsor, Architecture Board, RACI).
- Keuze van de samenstellende tools van een blended method en een repository.
- Modellerings tools (overzicht, uitdagingen, voordelen en beperkingen).
- Het uitvoeringsplan.

DATA

Neem contact met ons op