

Scrum League™ Product Owner (icPO™), certification examen francophone et reconnaissance internationale

Cours Pratique de 2 jours - 14h
Réf : SRZ - Prix 2024 : 1 890€ HT

Le Product Owner a un rôle clé dans une organisation Scrum, car il porte la vision du produit et fait évoluer le backlog en continu. La certification icPO apporte une reconnaissance partout où le framework Scrum est utilisé. Ce cours certifiant validera votre capacité à jouer un rôle de PO dans une organisation Scrum, vous préparera et vous donnera accès au passage en français de la certification icPO de Scrum League™.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Comprendre le framework Scrum
- Comprendre le rôle de product owner
- Être capable de planifier son action dans un projet agile en tant que product owner
- Se préparer et passer l'examen "icPO" de Scrum League™
- Connaître les activités du product owner

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposé théorique et participatif avec vérification de la compréhension au fur et à mesure de l'avancement par la mise en œuvre d'ateliers.

Préparation à l'examen de certification à l'aide de questions (QCM) et d'examens blancs avec réponses. Examen en français.

CERTIFICATION

Ce cours prépare les participants au passage de la certification product owner "icPO" de Scrum League™. Le passage de l'examen s'effectue en différé, en ligne et en français. Il consiste en un QCM de 50 questions, en 50 minutes. La condition de réussite est d'obtenir 85% de bonnes réponses.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2021

1) Vue d'ensemble de l'agilité

- De nouveaux besoins.
 - La culture agile (introduction d'un changement, caractéristiques).
 - Les principes et les bénéfices.
 - Les origines et le manifeste.
 - Mise en place de l'agilité : les cas appropriés, les cas inappropriés.
- Réflexion collective : Découverte des concepts de l'agilité.*

2) Présentation du memento Scrum

- Scrum, un processus empirique : ses piliers, ses valeurs.
- Les différents rôles au sein de Scrum : le Scrum master, le product owner et l'équipe de développement.
- Qu'est-ce qu'un événement ? Vue globale.

PARTICIPANTS

Directeurs/responsables produits, maîtres d'ouvrage, chefs de projets/acteurs de projets, toute personne amenée à prendre le rôle de product owner dans un projet en mode Scrum.

PRÉREQUIS

Connaissances de base des fondamentaux agiles ou des développements itératifs et incrémentaux.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques... Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.be pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Présentation des événements : sprint, sprint planning, revue de sprint et rétrospective.
- Autre événement : la mêlée quotidienne (daily Scrum).
- Qu'est-ce qu'un artéfact ?
- Présentation détaillée des artéfacts : backlog produit, backlog sprint, incrément.
- Autres notions : sprint 0, définition de "fini" (definition of done), burndown chart.

Mise en situation : Cartographie de Scrum. Analyse et réflexion sur les rôles.

3) Les différentes activités du product owner

- Les compétences et les qualités d'un product owner.
- Qu'est-ce que la valeur ? Les outils pour définir la valeur.
- Définir et maintenir la vision.
- Gestion des exigences, product backlog et gestion du product backlog (user story, priorisation, raffinement...).
- Dette technique (identification, exemples, remboursement).
- Planifier les releases, participer au sprint planning.
- Activités durant le sprint, mener la sprint review.
- Communiquer sur l'avancement, le reste à faire, la valeur, le time to market, la qualité.

Exercice : Choisir le bon product owner. La valeur, le produit.

4) Préparation à la certification

- Inscription à l'examen.
- Mise en situation, examen blanc avec correction commentée.

Examen : Passage examen blanc

5) Examen Scrum League™ "icPO"

- Rappel des règles d'examen et conditions d'obtention de la certification.
- Quelques conseils.
- Passage de l'examen "icPO" de Scrum League™.

Examen : Examen officiel.

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2024 : 10 juin, 12 sept., 28 nov.

PARIS

2024 : 03 juin, 05 sept., 21 nov.