

# ISTQB® niveau Foundation, Testeur logiciel, certification à distance incluse

Formation en ligne - 12h

Réf : 4IC - Prix 2024 : 1 160€ HT

Cette formation certifiante 100% en ligne sur une durée de 4 mois vous permet de comprendre la place des différents types de tests dans le cycle de vie du logiciel et les techniques pour les concevoir/gérer. Ce parcours vous prépare également à la certification de l'ISTQB® " Foundation ", basée sur le référentiel en version 2018. Le passage de la certification est inclus dans le prix.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Acquérir le vocabulaire des normes et standards relatifs à l'activité de Tests (ISO et IEEE)

Maîtriser l'ensemble des activités d'un processus de test

Connaître les différents niveaux et types de tests

Appréhender les techniques et méthodes de tests

Disposer d'une vue d'ensemble du métier de testeur

## PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Pédagogie active mixant pratique, théorie, gamification et partages. Un chef de projet coordonne les échanges et un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM et accessible en illimité pendant 1 an.

## ACTIVITÉS DIGITALES

Diagnostic en début de parcours pour évaluer son niveau. Cours interactifs, exercices, vidéo, quiz, fiches, support, activités sociales, une classe à distance sur mesure avec un formateur experts et des échanges réguliers, des tests de préparation à la certification et l'examen ISTQB organisé avec le GASQ.

## CERTIFICATION

L'examen de certification est inclus dans la formation. L'obtention de la certification internationale ISTQB/CFTL (International Software Testing Qualifications Board) permet de démontrer l'acquisition d'un niveau de connaissances et de compétences en tests de logiciels MOE et MOA. Préparation à l'examen : deux examens blancs facultatifs et un examen blanc obligatoire (40 questions en une heure). Examen : 40 questions en une heure. Mis en place par le GASQ, mandaté par ISTQB.

## PARTICIPANTS

Cette formation s'adresse à des professionnels du test logiciel. Elle concerne aussi bien les acteurs MOE, MOA, utilisateurs finaux que les acteurs de la production et de l'exploitation.

## PRÉREQUIS

Connaissances de base du cycle de vie des logiciels (systèmes d'information, embarqués, temps réels).

Vérifiez que vous avez les prérequis en faisant ce test.

## COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 05/2022

## 1) Préparation à la formation

- Introduction et conseils pratiques.
- Présentation de la formation.
- Identification des attentes de son examen (syllabus).
- Evaluation de début de formation.

*Activités digitales* : Vidéo. Fiche. Diagnostic sur ses connaissances.

## 2) Fondamentaux des tests

- Que sont les tests ? Les objectifs du test. Différences entre tester et déboguer.
- À quoi servent les tests ? Enjeux et qualité.
- 7 principes sur les tests : les tests exhaustifs sont impossibles, tester tôt, regroupement des défauts, test, contexte...
- Processus de test : les activités de test et les tâches associées.
- Psychologie des tests. Différence d'état d'esprit entre le testeur et le développeur.

*Activités digitales* : Vidéo. Fiche. Cours interactif. QCM de préparation continue à l'examen.

## 3) Tests pendant le cycle de vie du développement logiciel

- Modèles de développement logiciels : modèle en V, modèle incrémental et itératif.
- 4 niveaux de tests : test de composants, test d'Intégration, test système, test d'acceptation.
- Types de tests : fonctionnels, non-fonctionnels, boîte noire, boîte blanche.
- Types de test et niveaux de test.

*Activités digitales* : Vidéo. Fiche. Cours interactif. QCM de préparation continue à l'examen.

## 4) Tests statiques

- Bases des tests statiques.
- Processus de revue.
- Principaux types de revue.
- Techniques de revue : ad hoc, basée sur les rôles, basée sur la perspective.
- Facteurs de réussite des revues.

*Activités digitales* : Vidéo. Fiche. Cours interactif. QCM de préparation continue à l'examen.

## 5) Techniques de tests

- Catégories de techniques de tests
- Techniques de test boîte noire.
- Techniques de test boîte blanche.
- Techniques de test basées sur l'expérience.

*Activités digitales* : Vidéo. Fiche. Cours interactif. QCM de préparation continue à l'examen.

## 6) Gestion des tests

- Organisation des tests : indépendance du test, rôle d'un test manager et d'un testeur.
- Planification et estimation des tests : plan de test, critères d'entrée et de sortie des tests.
- Pilotage et contrôle des tests.
- Risques et tests : risques projet et risques produit.
- Gestion des défauts.

*Activités digitales* : Vidéo. Fiche. Cours interactif. QCM de préparation continue à l'examen.

## 7) Outils de support aux tests

- Classification des outils de test.
- Bénéfices et risques de l'automatisation des tests.
- Principes de base pour la sélection des outils.
- Test d'entraînement à l'examen : Quiz et examen blanc.
- Passage de l'examen ISTQB.

*Examen* : Exercices. Entraînement à l'examen. Suivi de l'examen.